



Bridgeklubben S:t Erik

- Från nybörjarkurser och trivselbridge till världselit -

Kronobergsgatan 12
Box 49116
100 28 Stockholm
08 - 650 97 79
www.sterik.se

Regelverk för Bridgeklubben S:t Eriks BBO-liga (Vinterligan)

Deltagare

För att få delta i ligaspelet måste samtliga spelare vara medlemmar i Svenska bridgeförbundet eller annat nationellt förbund. Spelare får delta i flera lag samma dag men inte spela mot sitt/sina ordinarie lag.

Kontaktperson

Allmänna frågor skickas till anmalan@sterik.se

Tävlingsledare: Mattias Weiler, mattiasweiler@gmail.com, 070-223 39 38

Är inte tävlingsledaren tillgänglig får domslutet tas efter avslutad match. Ärendet skickas via e-post med samtlig information (match, spelare, MID, BBO-namn, bricknummer och vad som hänt) till tävlingsledaren och kaptenerna för båda lagen senast dagen efter match.

Anmälan och startavgift

Anmälan görs på Svenska Bridgeförbundets hemsida, länkar finns på klubbens hemsida. Anmälan ska innehålla lagnamn, lagkapten och spelare.

Startavgiften är 1400 kr per lag och serie. Startavgiften sätts in på Bridgeklubben S:t Eriks plusgiro 502 815-4 senast fredagen innan omgång 2 i serien. Glöm inte bort att ange lagnamn och gärna vilken serie ni spelar i samt vilken veckodag om ni har flera lag.

Serieupplägg

De anmälda lagen delas upp i serier med 5-10 lag, Inom varje serie spelas 7 omgångar. Rekommenderad speltid är 18:30-22:15. Varje match spelas över 24 brickor med byte efter 12, om inte lagen kommer överens om att spela utan byte. I serier som innehåller 6 lag möts först samtliga lag över 5 omgångar och de avslutande 2 omgångarna spelas som Gröna Hissen, där 1:an möter 2:an o.s.v., dock kan varje lag bara mötas två gånger, så samma lag kan inte i båda Gröna Hissen omgångarna. Serieindelningen finns på klubbens hemsida <https://www.sterik.se/resultat/ligan-grundomgang/>.

I varje match spelas om silverpoäng enligt Svenska bridgeförbundets regler:

http://www.svenskbridge.se/sites/default/files/official_documents/svenska_mastarpoang_2019-2020_0.pdf

Reserver

Samtliga medlemmar i Svenska bridgeförbundet kan vara reserver i BBO-ligan även de som är med i andra lag, dock inte de som är medlemmar i motståndslaget.



Bridgeklubben S:t Erik

- Från nybörjarkurser och trivselbridge till världselit -

Kronobergsgatan 12
Box 49116
100 28 Stockholm
08 - 650 97 79
www.sterik.se

Anordna match på BBO

Spelplats är BridgeBase Online (BBO), www.bridgebase.com, om inte lagen kommer överens om annan spelplats. Kan ett lag inte spela på rekommenderad speldag/speltid kontakta motståndarlaget och kom överens om annat speltillfälle, ingen match får dock spelas efter sista rekommenderade speldagen.

- Bortalaget meddelar sin laguppställning i matchen med tillhörande Namn (För- och Efternamn), BBO-namn och MID-nummer via e-post senast en timme innan matchstart.
- Hemmalaget startar matchen. **Tänk på att den som startar matchen måste ha loggat in på BBO minst 100 gånger.** Matcherna ska spelas med beräkningsformen IMP och över 24 brickor (spelar ni två halvlek är lämpligen 12 brickor per halvlek, det är tillåtet att spela utan byte), Givkällan ska vara slumpade givar och Alternativen ska vara utan bakspelare, det är tillåtet att ångra sig och dessutom inte som barometer. I dokumentet BBO – Skapa match och BBO – Lag total finns beskrivet hur man sätter upp en match, <http://www.svenskbridge.se/bbo-dokument>

System och Alertering

- Nyckelordet är HJÄLPSAMHET!
- Systemregler följer Svenska bridgeförbundets regler, max antal prickar är 10. Kompletta regler för systemregler finns på sidorna 40-54 i länkat dokument http://www.svenskbridge.se/sites/default/files/official_documents/1920_general_coc_200213_002.pdf
- Pre-Alert gäller i samtliga matcher. Det betyder att man kortfattat, via chattfunktionen, upplyser motståndarna om sitt grundsystem, viktiga avvikelser, utspel och markeringar.
- Svenska bridgeförbundets alerteringsregler gäller men man alerterar sina egna bud, inte partnerns. Skriv gärna vad buden betyder i alerteringsrutan innan du väljer bud så att motståndarna får informationen på samma gång som budet. Eftersom alerteringar och förklaringarna inte kan ses av partnern uppmuntras här återigen hjälpsamhet, dvs öppnar du med 1NT skriv poängstyrkan i alerteringsrutan och liknande.
- Saknar man information om ett bud som motståndarna bjudit, klicka på budet så får motståndaren som bjöd en möjlighet att förklara via alerteringsrutan.
- Har du under spelet glömt bort budgivningen kan den tas fram genom att klicka på slutbudet som syns på skärmen.

Stopp

Stoppregeln tillämpas i en liten annan form än vid live-spel.

Obligatorisk tankepaus (7-10 sekunder):

- Efter motståndarnas hoppande bud.
- I konkurrensbudgivning, även utan hopp, på 3-tricksnivån eller högre.



Bridgeklubben S:t Erik

- Från nybörjarkurser och trivselbridge till världselit -

Kronobergsgatan 12
Box 49116
100 28 Stockholm
08 - 650 97 79
www.sterik.se

Ångra

Rätten att be om att få ångra sitt senaste bud eller spelade kort är inget som finns i LIVE-bridge. Funktionen skall vara aktiverad. Det är tänkt att detta endast ska användas när man råkat klicka fel INTE när man kommer på att man gjort fel, utnyttja denna möjlighet sparsamt. Som motståndare behöver man inte godkänna en sådan förfrågan, men försök vara generös. Det är inte tillåtet att ångra utspelskortet eftersom du då fått se träkarlens kort.

Anspråk

Spelare kan göra anspråk när denne anser att antalet stick som kommer att tas är klart. Anspråk ska kompletteras med en förklaring hur man spelar. Anspråk ska godkännas eller underkännas av bägge motståndarna, om anspråket underkänns måste given spelas klart kort för kort.

Tankepauser

En lång paus kan bero på flera saker så dra inte automatiskt slutsatsen att spelaren tänker. Händer det något för dig som tar tid, t.ex. att din uppkoppling strular, du hämtar något att dricka meddela bordet detta via chattfunktionen, skriv gärna brb (Be right back) så alla vet att du tillfälligt lämnat bordet, återigen hänvisar vi till hjälpsamhet. Toleransen för vad som verkligen är en tankepaus blir högre på BBO än i vanligt spel.

No-Show/Urkoppling/Ersättare

Än en gång gäller nyckelordet HJÄLPSAMHET!

- Om ett lag eller en spelare inte är uppkopplad vid matchstart, kontakta motståndarna via chattfunktionen/e-post/telefon för att se vad som skett.
- Om en spelare inte har kontakt med internet får reserv sättas in om sådan finns tillgänglig, samma regler gäller för denna spelare som för ordinarie spelare.
- Om en spelare kopplas bort under spelet, invänta möjlig återkoppling (BBO har kända kapacitetsproblem så detta kan dröja ett tag), om inget händer inom efter ett par minuter kontaktar spelarens partner hen via telefon eller e-post. Finns ingen möjlighet till återkoppling kan reserv sättas in under förutsättning att matchen satts upp utan bakspelare och reserven inte spelat vid andra bordet.
- Misslyckas ovanstående och matchen inte kan avslutas vid innevarande tillfälle planeras i första hand fortsatt spel vid annat tillfälle, endast icke jämförda brickor spelas vid detta tillfälle om inte lagkaptenerna kommer överens om annat. Kan inget annat speltillfälle hittas förlorar laget som inte kunde slutföra matchen vid första tillfället på WO, detta kan vara båda lagen om båda lagen saknar spelare.



Bridgeklubben S:t Erik

- Från nybörjarkurser och trivselbridge till världselit -

Kronobergsgatan 12
Box 49116
100 28 Stockholm
08 - 650 97 79
www.sterik.se

Resultatrapportering

När matchen är färdigspelad rapporterar hemmalaget deltagare i båda lagen med Namn (För- och Efternamn), MID-nummer och IMP-resultat, både för spelade halvlek och slutresultat, i matchen via e-post till anmalan@sterik.se, skicka dessutom kopia till bortalagets kapten. Samtliga resultat i serien ska vara rapporterade senast 12:00 dagen efter sista rekommenderade speldagen.

Resultaten publiceras på klubbens hemsida <https://www.sterik.se/resultat/ligan-grundomgang/>

Walk-Over (WO)

WO kan endast utdömas av tävlingsledaren. Om ett lag anser att de vunnit eller förlorat på WO kontakta tävlingsledaren och förklara vad som skett. Om WO utdöms erhåller förlorande lag 0 VP, kan vara båda lagen, och motståndarlaget erhåller det bästa av följande alternativ:

- 18 VP
- Lagets snitt i övriga matcher (beräknas efter seriens slut)
- Snittet av vad de lag som mött förlorarna i dessa möten (beräknas efter seriens slut)

Etik och integritet

Spel på internet förutsätter en hög grad av ärlighet och integritet. Vi förutsätter därför att spelarna följer dessa regler och kanske till och med ännu fler som de själva anser vara applicerbara.

- Spelare inom ett lag ska inte vara i kontakt (fysiskt, telefonmässigt, elektroniskt mm) med varandra. Spelar man i samma byggnad som andra medlemmar av laget ska man sitta i olika rum helst med stängd dörr emellan. Undantaget från denna regel är om det behövs undersökas om varför någon inom laget kopplats bort under spelet.
- Spelare förutsätts att inte ha systemdokumentation eller liknande tillhanda.
- Spelare förutsätts använda funktionen ”Ångra” endast i fall av felklick.