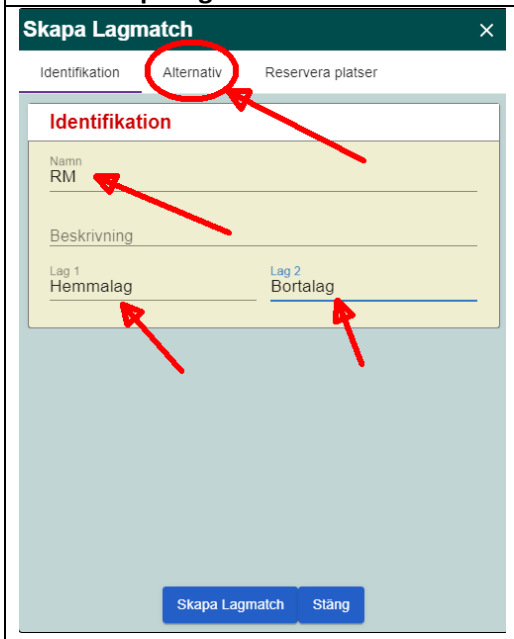
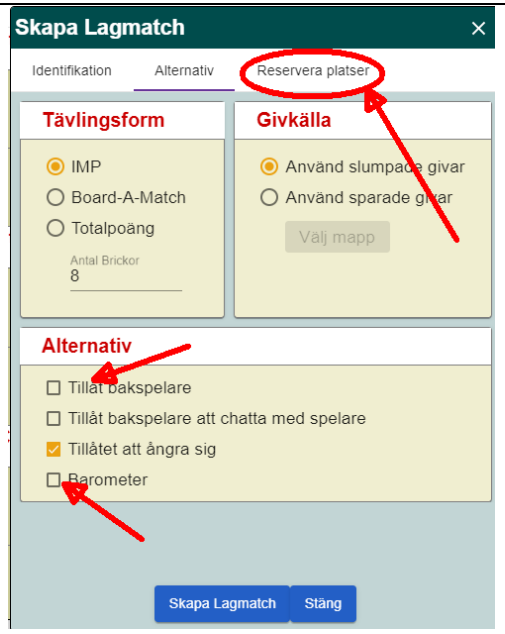
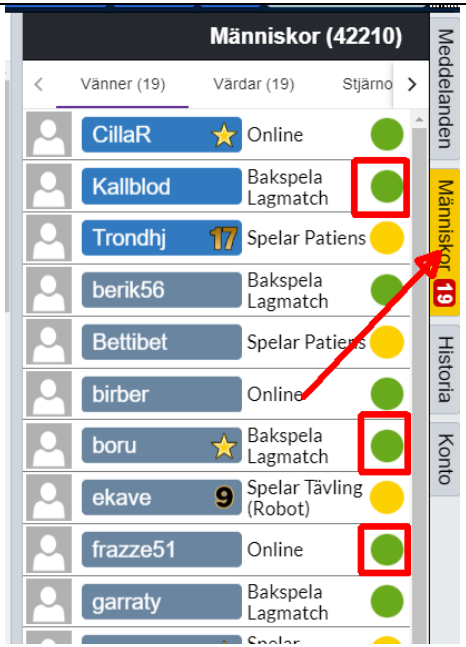
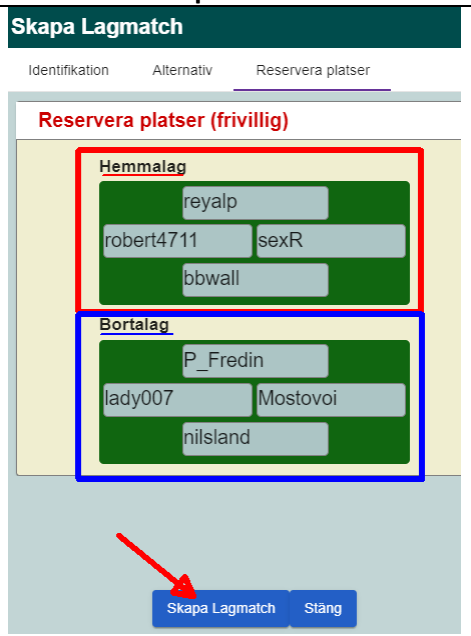
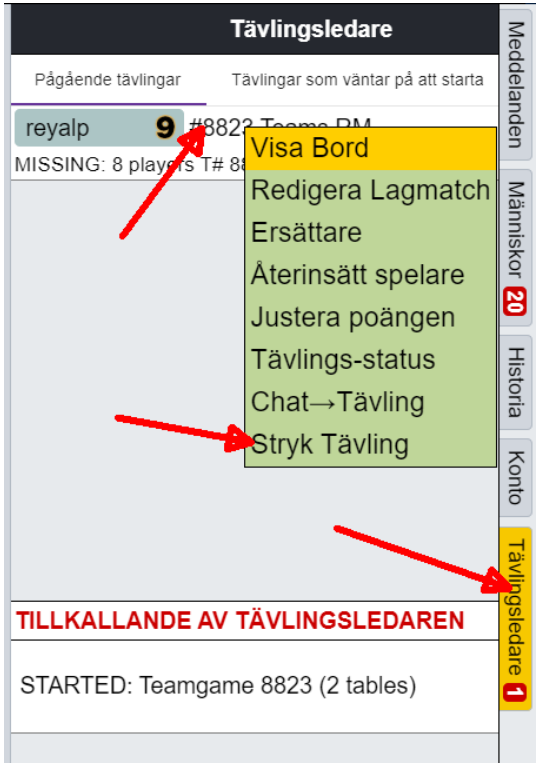
Snabbguide för att starta match på BBO. Spelas två halvlekar måste detta göras för båda halvlekarna.

1. Hemmalaget startar matchen om man inte kommit överens om annat. Bortalaget skall ha skickat över laguppställning via e-post.
2. Gå till www.bridgebase.com i din webbläsare, klicka *Play bridge now* och logga in.
3. Klicka på *Tävling,* Klicka på *Lagmatcher*
4. Klicka på knappen *Skapa lagmatch*
5. Fyll i enligt bilderna, **OBS! Klicka INTE på nästa *Skapa lagmatch* förrän samtliga flikar är ifyllda!**

Flik 1: Skapa lagmatch	**Flik 2: Alternativ**	**TIPS!**	**Flik 3: Reservera platser**
			
Fyll i Namn (Ligan) och lagnamnen under Lag 1 och Lag 2. Klicka sedan på fliken *Alternativ*	I Tävlingsform ska IMP vara markerad, under Antal Brickor anges 12 brickor om ni spelar 2 halvlekar annars 24. Klicka ur *Tillåt bakspelare* samt *Barometer* (denna inställning innebär att du inte ser resultatet efter varje bricka). Sedan klickar du på *Reservera platser*.	- Kontrollera i fliken ”*Människor*” att alla som ska spela matchen är inloggade och redo (gröna i listan). - Be gärna dina lagkamrater samt motståndarkaptenen via chattfunktionen på BBO om bekräftelse på att alla är redo innan du startar. - Om ni spelar 2 halvlekar byt plats på bortalagets par så ni får nya motståndare i halvlek 2	Skriv in spelarna i **hemmalaget** i den **övre rutan**, och spelarna i *bortalaget* i *nedre rutan*. När du fyllt i alla namn så klickar du på *Skapa lagmatch*. Inbjudningar skickas nu ut till alla deltagare och borden startas automatiskt. OBS! Samtliga spelare måste vara inloggade, och acceptera inbjudan inom 30 sekunder för att matchen ska starta.

Om något går fel!

När du klickat startat en lagmatch får du en ny flik i vänsterkanten.
Via fliken *Tävlingsledare* kan du markera den tävling du startat och därefter välja *Stryk tävling* för att avsluta matchen innan du kan sätta upp en ny tävling.



Om du får felmeddelande *”Too many tables”* så beror det på att BBO för tillfället är överbelastat. Vänta då en minut och försök igen.

Om någon spelare tappar kontakt med internet under matchens gång så blir deras plats vid bordet reserverad, och de blir automatiskt placerade vid bordet när de återigen loggat in. Skulle så inte vara fallet så har du alternativet ”*Återinsätt spelare*” under tävlingsledarmenyn.